

## IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

## KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

## TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

## CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE  
O NOWOŚCIACH

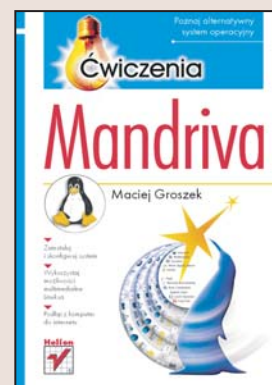
ZAMÓW CENNIK

## CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

# Mandriva. Ćwiczenia

Autor: Maciej Groszek  
ISBN: 83-246-0666-1  
Format: A5, stron: 112



Systemy operacyjne z rodziny Linux stają się coraz poważniejszą konkurencją dla komercyjnych produktów. Współczesny Linux nie jest już skomplikowaną w obsłudze zabawką dla hobbystów – stał się w pełni funkcjonalnym systemem operacyjnym, wyposażonym w graficzny interfejs użytkownika i spełniającym oczekiwania zarówno użytkowników korporacyjnych, jak i domowych. Najbardziej wyróżnia go na rynku to, iż korzystanie z niego nie wymaga ponoszenia żadnych opłat licencyjnych. Linux jest stosowany nawet w dużych koncernach, a jego znajomość daje szansę zdobycia ciekawej pracy.

Książka „Mandriva. Ćwiczenia” to wprowadzenie do pracy z dystrybucją Linuksa o nazwie Mandriva. Czytając ją, poznasz podstawowe zagadnienia niezbędne do korzystania z tego systemu operacyjnego. Wykonując kolejne ćwiczenia, nauczysz się instalować system, korzystać ze środowiska graficznego KDE, nagrywać płyty CD, instalować nowe aplikacje, przeglądać strony WWW i komunikować się z innymi użytkownikami za pośrednictwem poczty elektronicznej.

- Instalacja systemu
- Rozwiązywanie problemów przy instalacji
- Uruchamianie aplikacji z poziomu środowiska KDE
- Odtwarzanie muzyki i dźwięku
- Nagrywanie płyt CD
- Personalizacja systemu
- Korzystanie z przeglądarki WWW i programu pocztowego

Zdobądź umiejętności, które pozwolą Ci swobodnie poruszać się po systemie i samodzielnie szukać rozwiązań.



# Spis treści

Wstęp	5
<b>Rozdział 1. Instalowanie systemu</b>	<b>11</b>
1.1. Instalacja domyślna	11
1.2. Szybka pomoc	19
1.3. Autokonfiguracja stacji roboczych	33
1.4. Naprawa systemu	34
1.5. Darmowe porady	36
<b>Rozdział 2. Pulpit</b>	<b>37</b>
2.1. Ikony widoczne na pulpicie	38
2.2. Ikony widoczne na pasku	41
<b>Rozdział 3. Mandriva i rozrywka</b>	<b>53</b>
3.1. Muzyka w formacie mp3	53
3.2. Filmy: mpg, wmv, avi, dvd, divx	55
3.3. Gry	57
<b>Rozdział 4. Nagrywanie płyt CD</b>	<b>61</b>
<b>Rozdział 5. Personalizacja systemu</b>	<b>67</b>
<b>Rozdział 6. Zapora sieciowa</b>	<b>79</b>
<b>Rozdział 7. Mozilla i wtyczki</b>	<b>85</b>
<b>Rozdział 8. Poczta elektroniczna</b>	<b>99</b>



# Personalizacja systemu



System Mandriva Linux instalowany jest z ustawieniami domyślnymi. Znakomicie skraca to czas przygotowania go do pracy. Zaraz po zainstalowaniu możemy wędrować po Internecie, pisać pisma itd.

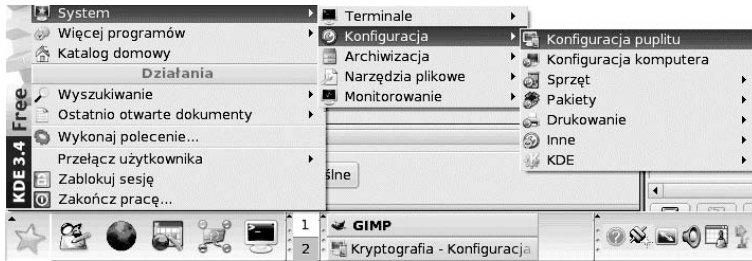
Po pewnym czasie zauważamy, że jakieś ustawienia systemu nie są wygodne. Chcemy wzbogacić zestaw gier. Okazuje się, że ustawienia uniwersalne nie są optymalne. Mandriva Linux ma szerokie możliwości zmiany ustawień. Objętość książki nie pozwala na omówienie ich wszystkich. Zajmiemy się tylko kilkoma z nich.

## Ć W I C Z E N I E

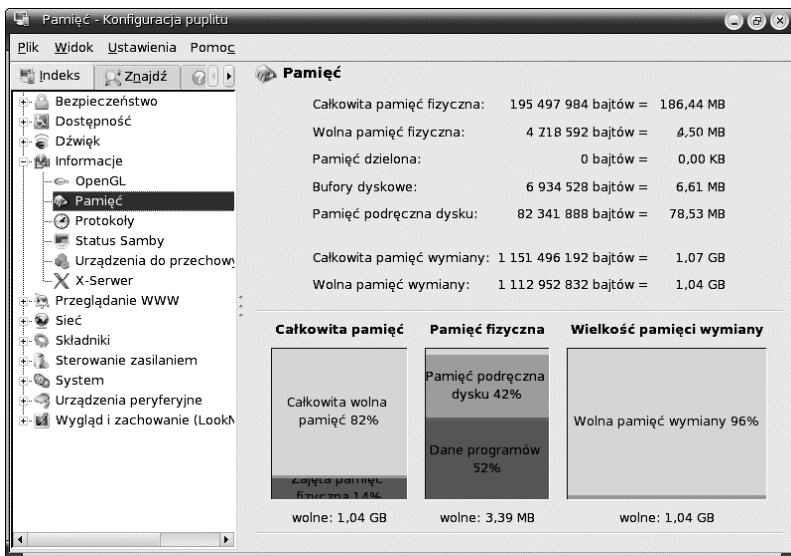
### 5.1 Skonfiguruj system Mandriva Linux

Wyświetl okno *Konfiguracja pulpitu*. Sprawdź zajętość pamięci. Określ reakcję na ciasteczka. Sprawdź, w jakim programie będzie otwierany plik \*.mp4.

1. Rozwiń menu *KDE* (rysunek 5.1). Wybierz kolejno polecenia: *System/Konfiguracja/Konfiguracja pulpitu*.
2. Wyświetlone zostało okno *Konfiguracja pulpitu*. W polu po lewej stronie okna rozwiń kategorie: *Informacje, Pamięć* (rysunek 5.2).
3. Rozwiń kategorie: *Przeglądanie WWW, Ciasteczka* (rysunek 5.3). Wyświetlone zostało okno umożliwiające zdefiniowanie reakcji systemu na ciasteczka.

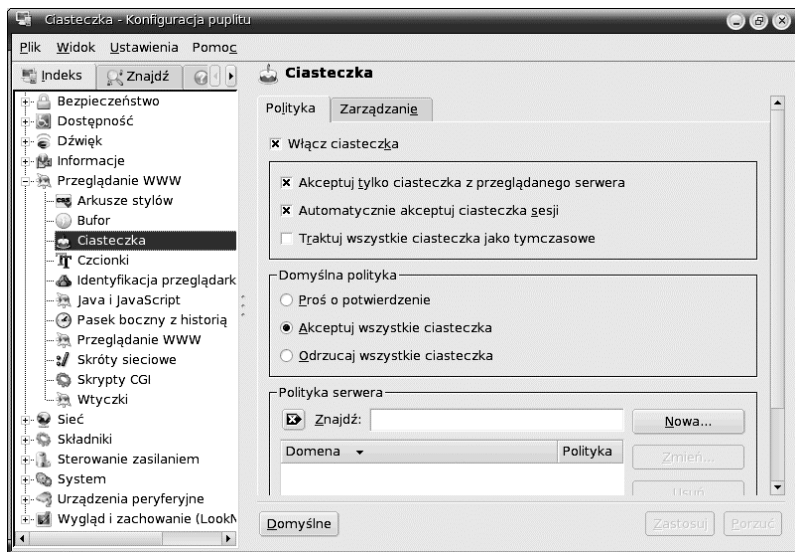


**Rysunek 5.1.** Dostosowywanie ustawień całego systemu rozpoczynamy od wybrania nieco mylącego polecenia Konfiguracja pulpitu

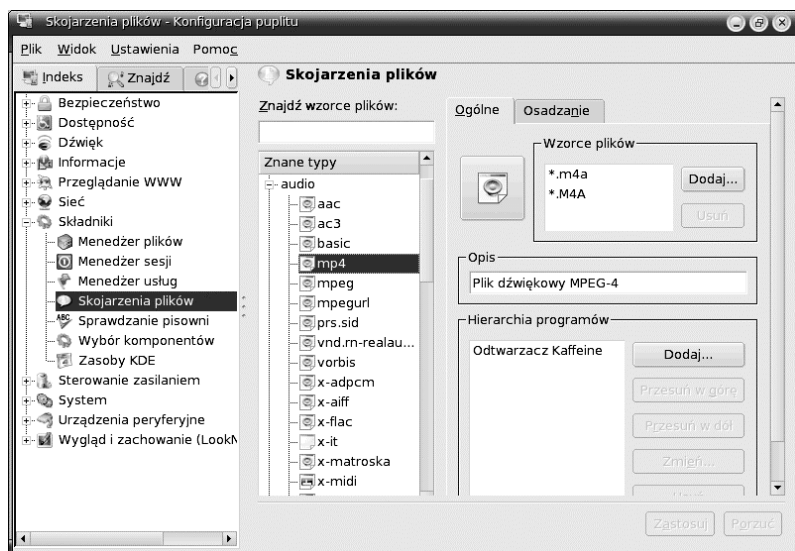


**Rysunek 5.2.** W sekcji Informacje można odczytać informacje o stanie pamięci, protokołów itp.

4. Wprowadź ustawienia zgodne z pokazanymi na rysunku 5.3. Umożliwiają one zachowanie minimum bezpieczeństwa, a jednocześnie pozwalają na identyfikowanie systemu przez witryny internetowe.
5. Rozwiń kategorie: *Składniki*, *Skojarzenia plików* (rysunek 5.4). Wyświetlone zostało okno z powiązaniem pomiędzy formatami plików a programami, w których można je otwierać.



Rysunek 5.3. Ustawienia dotyczące reagowania na ciasteczka



Rysunek 5.4. Okno skojarzeń plików i aplikacji

6. W polu *Znane typy* kliknij kategorię *mp4*.
7. Odczytaj nazwę programu widocznego w polu *Hierarchia programów*. Program ten będzie używany do odtwarzania plików *mp4*.

W ćwiczeniach z rozdziału 1. zainstalowane zostało domyślne oprogramowanie przeznaczone dla stacji roboczej. Rozwiązanie to jest wygodne dla osób, które nie mają dużej praktyki w pracy z systemem Linux. Otrzymują one zestaw aplikacji zaaprobowanych przez autorów pakietu.

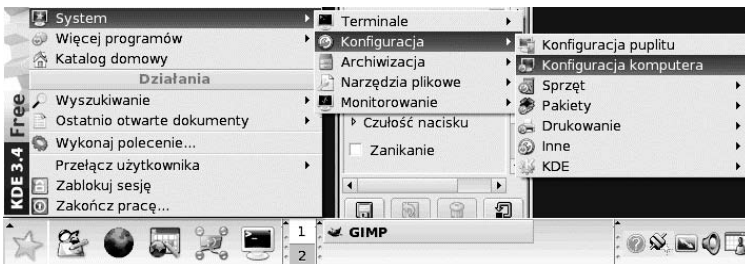
Na płytach instalacyjnych Mandriva Linux znajduje się dużo więcej programów niż domyślnie zainstalowane. Można instalować dodatkowe programy, dublujące funkcje już zainstalowanych. Jeżeli nowa aplikacja bardziej przypadnie Ci do gustu, możesz odinstalować wcześniejszą.

## Ć W I C Z E N I E

### 5.2 Instalowanie dodatkowych programów

Zainstaluj nową grę.

1. Rozwiń menu *KDE* (rysunek 5.5). Wybierz kolejno polecenia: *System/Konfiguracja/Konfiguracja komputera*.

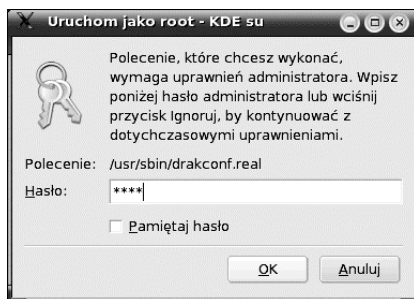


**Rysunek 5.5.** Polecenia umożliwiające dostęp do okna zarządzania zainstalowanymi programami

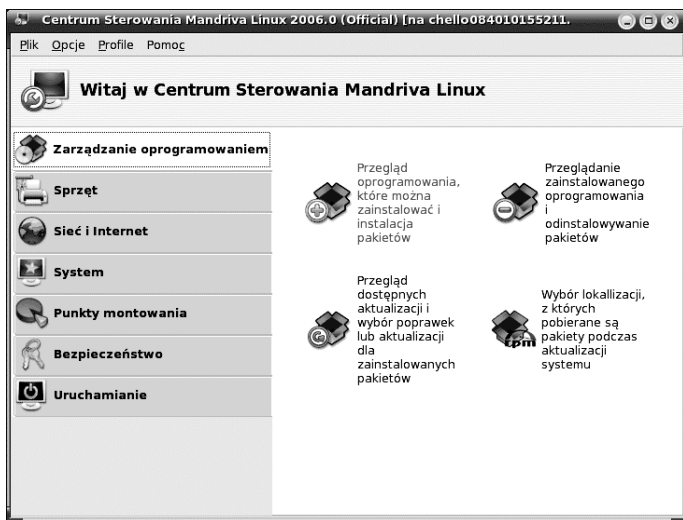
2. Zmiany w oprogramowaniu może wprowadzać tylko osoba znająca hasło użytkownika *root*. Wpisz je w polu *Hasło* (rysunek 5.6).

**Rysunek 5.6.**

*Zmiany w oprogramowaniu komputera może wprowadzać tylko osoba znająca hasło użytkownika root*

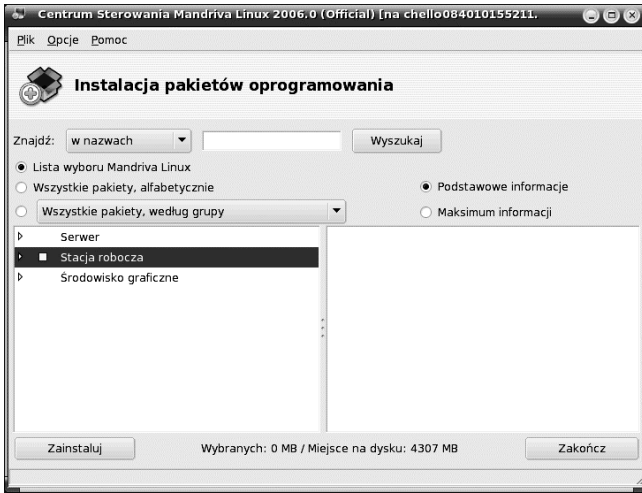


3. Wyświetlone zostało okno *Centrum Sterowania* (rysunek 5.7). Kliknij przycisk *Zarządzanie oprogramowaniem*.

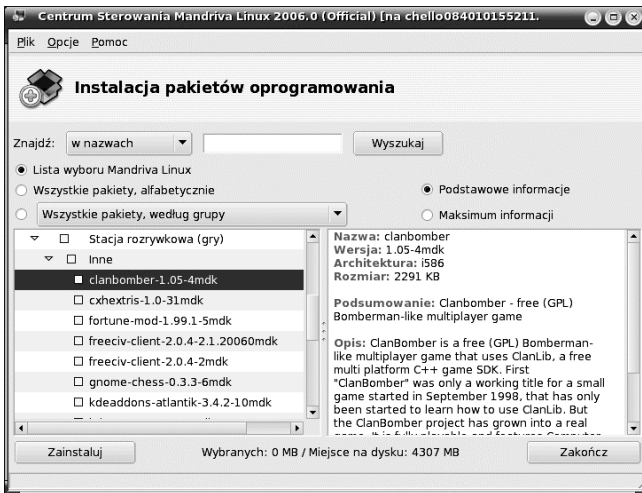


**Rysunek 5.7.** *Centrum sterowania umożliwia dodawanie i usuwanie programów*

4. Wybierz kategorię *Przegląd oprogramowania, które można zainstalować i instalacja pakietów*.
5. Wyświetlone zostało okno *Instalacja pakietów oprogramowania* (rysunek 5.8). Rozwiń kategorię *Stacja robocza*.
6. Rozwiń kolejno kategorie: *Stacja rozrywkowa (gry)*, *Inne*.
7. Zaznacz grę *clanbomber* (rysunek 5.9).



**Rysunek 5.8.** Oprogramowanie będziemy instalować dla Stacji roboczej



**Rysunek 5.9.** Okno umożliwiające wybranie programu do zainstalowania

8. Kliknij przycisk *Zainstaluj*.
9. Aby zaznaczony program działał, konieczne jest zainstalowanie dodatkowych pakietów. Nazwy ich podane zostały w oknie *Wymagane są dodatkowe pakiety* (rysunek 5.10). Kliknij przycisk *Ok*.

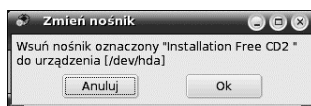


**Rysunek 5.10.**  
*Lista pakietów wymaganych do działania instalowanego programu*



10. Wyświetlone zostało okno *Zmień nośnik* (rysunek 5.11). Włóż do napędu płytę, o którą prosi program instalacyjny.

**Rysunek 5.11.**  
*Program instalacyjny prosi o włożenie drugiej płyty instalacyjnej*



11. Kliknij przycisk *Ok*. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

Oprogramowanie jest pisane i testowane przez autorów. Gdy wydaje się, że jest wolne od błędów, przekazywane jest do sprawdzania testerom. Wykryte błędy usuwają autorzy. Gdy wydaje się, że oprogramowanie jest wolne od błędów, udostępniane jest użytkownikom. Oni wykrywają kolejne błędy, zgłaszają potrzeby usprawnień itd. Zmiany wprowadzają autorzy.

Aby poprawka została zastosowana w już zainstalowanym systemie, nie trzeba instalować systemu od nowa. Wystarczy zainstalować poprawkę.



Niektóre z poprawek usuwają poważne błędy systemu i podnoszą bezpieczeństwo jego użytkowania.

## 5.3 Instalowanie aktualizacji systemu

Zaktualizuj system.

1. Rozwiń menu *KDE* (rysunek 5.5). Wybierz kolejno polecenia: *System/Konfiguracja/Konfiguracja komputera*.
2. Zmiany w oprogramowaniu może wprowadzać tylko osoba znająca hasło użytkownika *root*. Wpisz je w polu *Hasło* (rysunek 5.6).
3. Wyświetlone zostało okno *Centrum Sterowania* (rysunek 5.7). Kliknij przycisk *Zarządzanie oprogramowaniem*.
4. Wybierz kategorię *Przegląd dostępnych aktualizacji i wybór poprawek lub aktualizacji dla zainstalowanych pakietów*.
5. Wyświetlone zostało okno powitalne (rysunek 5.12). Kliknij przycisk *Tak*.



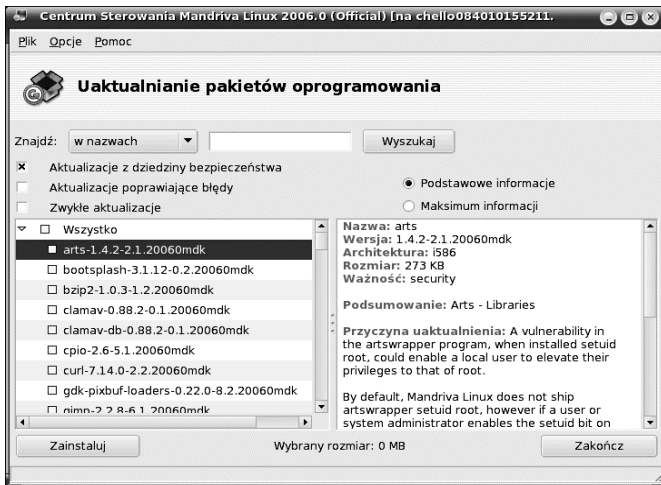
**Rysunek 5.12.** Aby aktualizować system, kliknij przycisk *Tak*

6. Aktualizacje są ściągane z Internetu. Przypomina o tym kolejne okno (rysunek 5.13). Zapoznaj się z komunikatem.
7. Kliknij przycisk *Tak*.



**Rysunek 5.13.** Do zaktualizowania systemu konieczny jest dostęp do Internetu

- Wyświetlona została lista *Aktualizacji z dziedziny bezpieczeństwa* (rysunek 5.14). Po lewej stronie okna widoczna jest lista aktualizacji. Kliknij aktualizację.



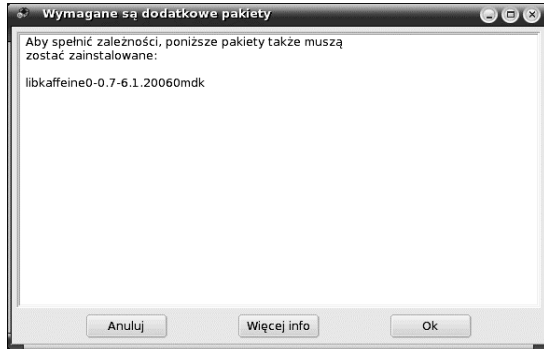
**Rysunek 5.14.** Po prawej stronie okna widoczny jest opis aktualizacji

- Po prawej stronie okna wyświetlony został opis aktualizacji.

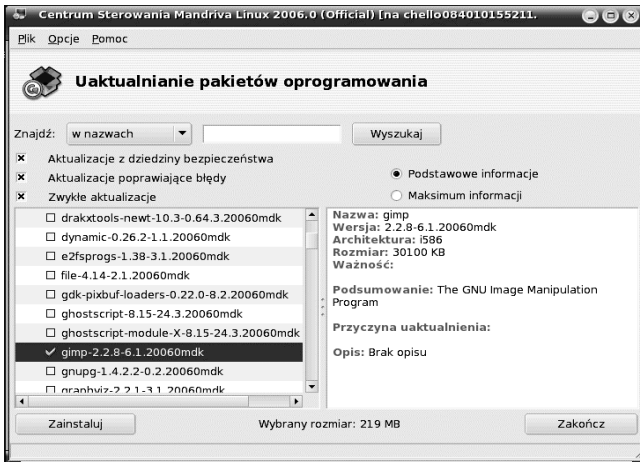
10. Wyświetlone zostało okno z wykazem dodatkowych pakietów (rysunek 5.15). Zainstalowanie ich jest niezbędne do wgrania poprawki. Kliknij przycisk *Ok*.

**Rysunek 5.15.**

*Pakiety, które trzeba wgrać, aby aktualizacja działała*



11. Domyślnie instalowane są poprawki mające wpływ na bezpieczeństwo systemu (rysunek 5.14). Pomijane są poprawki usuwające błędy programów. Zaznacz również opcje *Aktualizacje poprawiające błędy* oraz *Zwykłe aktualizacje*.
12. Zaznacz poprawki do programów, których używałeś lub które zamierzasz poznać (rysunek 5.16).



**Rysunek 5.16.** Warto zainstalować nie tylko poprawki podnoszące bezpieczeństwo, ale również usuwające błędy

13. Kliknij przycisk *Zainstaluj*.

14. Rozpoczęła się instalacja oprogramowania. Pakiety są ściągane z Internetu (rysunek 5.17).

**Rysunek 5.17.**  
*Ściąganie pakietów z Internetu wystawia naszą cierpliwość na ciężką próbę*



15. Po ściągnięciu poprawek rozpoczyna się ich instalacja (rysunek 5.18).

**Rysunek 5.18.**  
*Wskaźnik postępu instalacji*

