

LEKSYKON
KIESZONKOWY

PHP 5

Praktyczna pomoc na co dzień
— sięgnij po świetną ściągawkę z PHP!

Struktura języka,
czyli znaczniki, typy danych,
operatory i inne elementy

Instrukcje sterujące oraz funkcje,
czyli wydawanie różnych poleceń

Programowanie obiektowe,
czyli najkrótsza droga do celu

MARCIN LIS



» Idź do

- Spis treści
- Przykładowy rozdział
- Skorowidz

» Katalog książek

- Katalog online
- Zamów drukowany katalog

» Twój koszyk

- Dodaj do koszyka

» Cennik i informacje

- Zamów informacje o nowościach
- Zamów cennik

» Czytelnia

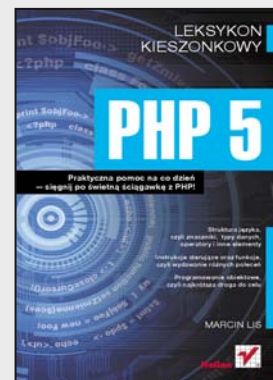
- Fragmenty książek online

» Kontakt

Helion SA
ul. Kościuszki 1c
44-100 Gliwice
tel. 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
© Helion 1991–2011

PHP 5. Leksykon kieszonkowy

Autor: [Marcin Lis](#)
ISBN: 978-83-246-3394-4
Format: 122×194, stron: 168



Praktyczna pomoc na co dzień – sięgnij po świetną ściągawkę z PHP!

- Struktura języka, czyli znaczniki, typy danych, operatory i inne elementy
- Instrukcje sterujące oraz funkcje, czyli wydawanie różnych poleceń
- Programowanie obiektowe, czyli najkrótza droga do celu

Język skryptowy PHP od lat wciąż na nowo udowadnia swoją elastyczność i niezawodność. Wykorzystywany do tworzenia dynamicznych serwisów internetowych, a także samodzielnych aplikacji, szczególnie dobrze sprawdza się wtedy, gdy chcemy zapewnić możliwość współdziałania naszej witryny z różnymi formatami danych oraz skomplikowanymi bazami. Ponadto jego opanowanie nie nastrecza wielu trudności, a efekty pracy nawet początkujących webmasterów bywają wręcz spektakularne. Jeśli masz już za sobą pierwsze kroki w dziedzinie programowania w PHP5, w codziennej pracy z pewnością przyda Ci się poręczna ściągawka, w której zawarto najważniejsze informacje i sposoby wykonywania podstawowych zadań programistycznych. Właśnie trzymasz ją w ręku!

„PHP5. Leksykon kieszonkowy” powstał po to, by ułatwić Ci szybkie przypomnienie sobie wybranych zagadnień związanych z tą tematyką. Znajdziesz tu informacje o instalacji oraz konfiguracji środowiska w systemach Linux i Windows, strukturze języka, instrukcjach sterujących czy funkcjach. Przeczytasz o operacjach na danych, a także o obsłudze ciągu znaków daty i czasu. Przypomnisz sobie, jak używać tablic, współpracować z serwerem i przeglądarką, obsługiwać wyjątki. W leksykonie odszukasz także wiadomości dotyczące systemu plików i programowania obiektowego. Wszystko to wydatnie skróci Twoją pracę i pomoże Ci uniknąć wielu potencjalnych błędów.

- Instalacja i konfiguracja
- Struktura języka
- Instrukcje sterujące
- Funkcje
- Operacje na danych i obsługa ciągu znaków
- Tablice
- Obsługa daty i czasu
- Współpraca z serwerem i przeglądarką
- Programowanie obiektowe
- Wyjątki
- Obsługa systemu plików

Dobra podpowiedź zawsze pod ręką!

Wstęp	7
1. Instalacja i konfiguracja	9
Linux	9
Windows	11
Plik konfiguracyjny php.ini	13
PHP w wierszu poleceń	14
2. Struktura języka	15
Struktura skryptów	15
Znaczniki skryptów PHP	15
Znaczniki kanoniczne	16
Znaczniki skryptów HTML	16
Znaczniki typu SGML	16
Znaczniki typu ASP	16
Osadzanie skryptów w kodzie (X)HTML	17
Przeplatanie kodu (X)HTML i PHP	18
Komentowanie kodu	18
Typy danych	19
Literały	22
Identyfikatory	25
Słowa kluczowe (zarezerwowane)	25
Zmienne	26
Zmienne nazwy zmiennych	27
Zmienne superglobalne	28
Automatyczne i wymuszone konwersje typów	30
Stałe	36
Operatory	40
Przetwarzanie wyrażeń	54

3. Instrukcje sterujące	57
Instrukcje warunkowe	57
Pętle	59
Instrukcje break i continue	62
Instrukcja goto	65
Składnia alternatywna	66
Łączenie skryptów	69
4. Funkcje	71
Deklaracje	71
Zwracanie wartości	71
Wywoływanie funkcji	72
Sposoby przekazywania argumentów	72
Zasięg zmiennych	75
Wartość zmiennej jako nazwa funkcji	77
Definiowanie funkcji wewnątrz funkcji	78
Funkcje anonimowe	78
5. Wyprowadzanie danych i obsługa ciągów znaków	80
Obsługa standardowego wyjścia	80
Wyprowadzanie znaczników HTML	81
Różnice między typami ciągów znaków	81
Znaki specjalne	82
Dostęp do pojedynczych znaków ciągu	83
Funkcje przetwarzające ciągi znaków	83
6. Tablice	104
Tablice indeksowane numerycznie	104
Tablice asocjacyjne	105
Tablice wielowymiarowe	106
Rozmiar tablicy	107
Odczyt danych za pomocą pętli	108
Funkcje wspomagające przetwarzanie tablic	109
7. Obsługa daty i czasu	116
Funkcja checkdate (dostępna od PHP 3)	116
Funkcja date (dostępna od PHP 3)	116

8. Współpraca z serwerem i przeglądarką	125
Odbieranie danych wysłanych metodą GET	125
Odbieranie danych wysłanych metodą POST	126
Wysyłanie plików do serwera WWW	126
Odbiór plików przesłanych do serwera	127
Obsługa cookies	129
Obsługa sesji	131
Opcje konfiguracyjne sesji	133
9. Programowanie obiektowe	136
Definiowanie klasy	136
Składowe klasy	136
Specyfikatory dostępu	137
Tworzenie obiektów	137
Odwołania do składowych	138
Konstruktory i destruktory	138
Przeciążanie metod	140
Dziedziczenie	141
Przesłanianie składowych	142
Metody finalne	142
Klasy finalne	143
Składowe statyczne	143
10. Wyjątki	145
Zgłaszanie wyjątków	145
Klasa Exception	145
Sekcja try...catch	146
Wyjątki predefiniowane	147
Tworzenie wyjątków	147
11. Obsługa systemu plików	148
Odczyt zawartości katalogu	148
Tworzenie i usuwanie katalogów	149
Tworzenie i usuwanie plików	150
Otwieranie i zamykanie plików	150
Odczyt plików	152
Zapis danych w plikach	153
Skorowidz	157

Rozdział 4. Funkcje

Deklaracje

W celu utworzenia funkcji należy użyć słowa kluczowego `function`. Taka konstrukcja ma schematyczną postać:

```
function nazwa_funkcji()  
{  
    //instrukcje wnętrza funkcji  
}
```

Przy nazywaniu funkcji obowiązują takie same zasady jak przy innych identyfikatorach. Jeżeli funkcja ma przyjmować argumenty, ich listę należy umieścić w nawiasie okrągłym występującym za nazwą:

```
function nazwa_funkcji($argument1, $argument2,...,$argumentN)  
{  
    //instrukcje wnętrza funkcji  
}
```

W ciele (we wnętrzu) funkcji można zawrzeć dowolny, poprawny składniowo, kod PHP, włącznie z definicjami innych funkcji i klas.

Oto przykład funkcji wyświetlającej napis:

```
function wyswietl()  
{  
    echo "Tekst generowany przez funkcję wyswietl.";  
}
```

Zwracanie wartości

Zwracanie wartości przez funkcję jest realizowane za pomocą instrukcji `return`. Jeśli wystąpi ona wewnątrz funkcji, ta jest przerywana i zwraca wartość występującą po `return`. Schematycznie tego typu konstrukcja wygląda następująco:

```
function nazwa_funkcji(argumenty)  
{  
    //instrukcje wnętrza funkcji  
    return wartość;  
}
```

W miejscu wywołania takiej funkcji zostanie wstawiona zwrócona przez nią wartość, która będzie mogła być wykorzystana w dalszej części

skryptu. Jeżeli zostanie użyta instrukcja `return` bez wskazanej wartości, funkcja jest przerywana i zwracana wartość `null`. Jeśli funkcja nie zawiera instrukcji `return`, zwracaną wartością jest również `null`.

Oto przykład funkcji zwracającej wartość arytmetyczną całkowitoliczbową (`integer`) 12:

```
function func()
{
    return 12;
}
```

A to przykład funkcji przyjmującej dwa argumenty i zwracającej wynik ich dodawania:

```
function dodaj($arg1, $arg2)
{
    return $arg1 + $arg2;
}
```

Wywoływanie funkcji

Aby wywołać funkcję, należy podać jej nazwę zakończoną nawiasem okrągłym. Jeżeli funkcja przyjmuje argumenty, należy je umieścić w tym nawiasie. W miejscu wywołania funkcji podstawiana jest zwrócona przez nią wartość. Przykładowa instrukcja:

```
$wynik = func();
```

spowoduje wywołanie funkcji o nazwie `func` i przypisanie wyniku jej działania zmiennej `$wynik`. Oto przykład wywołania funkcji z dwoma argumentami:

```
$wynik = dodaj(12, 24);
```

Sposoby przekazywania argumentów

Funkcja może mieć dowolną liczbę argumentów oddzielonych od siebie znakiem przecinka. Argumenty przekazywane są na dwa sposoby:

- przez wartość (z ang. *by value*),
- przez referencję (z ang. *by reference*),

Argumenty mogą mieć też wartości domyślne. Standardowo przekazywanie odbywa się przez wartość, podobnie jak w innych językach programowania.

Przekazywanie przez wartość

Przekazywanie przez wartość oznacza, że funkcja otrzymuje kopie argumentów źródłowych i wszelkie operacje wykonuje na tych kopiach. Nie jest zatem w stanie dokonać żadnej modyfikacji oryginału. Jeżeli więc jako argument została przekazana zmienna, to jej stan nie zmieni się, niezależnie od tego, co zostanie wykonane wewnątrz funkcji:

```
<?php
function f($arg){
    //modyfikacja jedynie kopii danych
    //nie ma wpływu na wartość zmiennej $zmienna
    $arg = 'dwa';
}
$zmienna = 'jeden';
echo $zmienna, "\n";
f($zmienna);
//zmienna ma wartość 'jeden'
echo $zmienna;
?>
```

Przekazywanie przez referencję

Przekazywanie przez referencję oznacza przekazanie do funkcji oryginalnych danych. Jeżeli funkcja zmieni ich wartość (wartości), pozostanie ona zmieniona również po zakończeniu działania funkcji. Aby skorzystać z tego sposobu przekazywania argumentów, dany argument należy poprzedzić znakiem & (ampersand), schematycznie:

```
function funkcja(&argument);
```

np.:

```
<?php
function f(&$arg){
    //tutaj następuje modyfikacja
    //wartości zmiennej $zmienna
    $arg = 'dwa';
}
$zmienna = 'jeden';
echo $zmienna, "\n";
f($zmienna);
//zmienna ma wartość 'dwa'
echo $zmienna;
?>
```

Domyślne wartości argumentów

Argumenty domyślne są definiowane podobnie jak w innych językach programowania. Należy skorzystać z konstrukcji o schematycznej postaci:


```
function nazwa_funkcji ($argument1 = wartość, $argument2 =
↳wartość2, ..., $argumentN = wartośćN)
{
    //treść funkcji
}
```

Wartość domyślna musi być wyrażeniem stałym (o stałej wartości, z ang. *constant expression*), nie może więc to być np. zmienna. Należy również pamiętać, że konieczne jest podanie wszystkich domyślnych argumentów z prawej strony listy argumentów przed wszystkimi argumentami zwykłymi, np.:

```
function show($arg1, $arg2 = "abc", $arg3 = "def")
{
    echo $arg1. " " ".$arg2." " ".$arg3;
}
```

Po takiej deklaracji funkcja `show` mogłaby być wywołana na jeden z trzech poniższych sposobów:

```
show("123");
show("123", "456");
show("123", "456", "789");
```

Zmienna liczba argumentów

W funkcjach można stosować zmienną liczbę argumentów. Nie ma do tego żadnych specjalnych konstrukcji. Funkcja może być wywołana z dowolną liczbą argumentów, większą niż liczba podana w deklaracji. Do obsługi zmiennej listy argumentów wykorzystywane są trzy funkcje:

- `func_num_args` — zwraca liczbę argumentów funkcji,
- `func_get_arg` — zwraca argument o podanym numerze,
- `func_get_args` — zwraca listę argumentów w postaci tablicy.

Oto przykład skryptu zawierającego funkcję o zadeklarowanej zerowej liczbie argumentów, która dokonuje łączenia łańcuchów znakowych przekazanych jej w postaci argumentów:

```
<?php
function połącz(){
    $val = "";
    $count = func_num_args();
    for($i = 0; $i < $count; $i++){
        $val .= func_get_arg($i);
    }
    return $val;
}
$str = połącz("To ", "jest ", "test");
echo $str;
?>
```

A to ten sam skrypt wykorzystujący funkcję `func_get_args` i pętlę `foreach`:

```
<?php
function połącz(){
    $val = "";
    $tab = func_get_args();
    foreach($tab as $v){
        $val .= $v;
    }
    return $val;
}
$str = połącz("To ", "jest ", "test");
echo $str;
?>
```

Zasięg zmiennych

W PHP zasięg zmiennej jest ograniczony do kontekstu, w którym została zdefiniowana. W tym znaczeniu zmienne można podzielić na:

- globalne,
- lokalne.

Zmienne globalne

Zmienna zadeklarowana w skrypcie poza ciałem funkcji lub klasy jest zmienną globalną, tzn. dostępną bezpośrednio w każdym miejscu skryptu poza wnętrzami funkcji. W przykładowym kodzie:

```
<?php
$liczba = 100;
function f()
{
    echo $liczba;
}
f();
?>
```

zmienna `$liczba` jest globalna i nie ma do niej dostępu w funkcji `f`. Dlatego też po wywołaniu funkcji wartość nie zostanie wyświetlona, wygenerowane zostanie natomiast ostrzeżenie (poziom notice) o niezdefiniowanej zmiennej `$liczba`.

Aby w funkcji uzyskać dostęp do zmiennych o zasięgu globalnym, należy użyć słowa kluczowego `global` lub tablicy `$GLOBALS`. W pierwszym przypadku przed odwołaniem (najlepiej na początku kodu funkcji) należy użyć konstrukcji o schematycznej postaci:

```
global $zmienna1, $zmienna2,...,$zmiennaN;
```

Po wykonaniu takiej instrukcji będzie można się odwoływać do wszystkich zmiennych globalnych wymienionych po `global`, np.:

```
<?php
$liczba = 100;
function f()
{
    global $liczba;
    echo $liczba;
}
f();
?>
```

W drugim przypadku, ponieważ tablica `$GLOBALS` zawiera odwołania do wszystkich zmiennych globalnych skryptu, należy skorzystać z odwołania typu:

```
$GLOBALS['nazwa_zmiennej']
```

np.:

```
<?php
$liczba = 100;
function f()
{
    echo $GLOBALS['liczba'];
}
f();
?>
```

Zmienne lokalne

Zasięg zmiennych lokalnych jest ograniczony wyłącznie do wnętrza funkcji, w której zostały zdefiniowane. Odwołania w innym miejscu skryptu nie są możliwe, np.:

```
<?php
function f()
{
    $liczba = 100;
    echo "Wewnątrz funkcji f: $liczba\n";
}
f();
echo "Poza funkcją f: $liczba";
?>
```

Zmienne statyczne

Zmienne statyczne to zmienne lokalne funkcji, które zachowują swoją wartość pomiędzy jej wywołaniami. Aby zadeklarować taką zmienną, należy użyć słowa `static`, schematycznie:

```
static $nazwa_zmiennej = wartość;
```

Po takiej deklaracji (we wnętrzu funkcji) pierwsze wywołanie funkcji spowoduje utworzenie zmiennej statycznej i zapamiętanie jej ostatniej wartości, natomiast w każdym kolejnym wywołaniu instrukcja przypisująca pierwotną wartość zmiennej będzie ignorowana, a użyta zostanie wartość z poprzedniego wywołania, np.:

```
<?php
function f($val)
{
    static $liczba = 100;
    $liczba += $val;
    echo "Wartość zmiennej : $liczba\n";
}
f(10);
f(20);
?>
```

Wartość zmiennej jako nazwa funkcji

W PHP wartość zmiennej może być potraktowana jako nazwa funkcji do wywołania. Aby skorzystać z takiej techniki, należy za nazwą zmiennej umieścić nawias okrągły, schematycznie:

```
$nazwa_zmiennej();
```

Jeżeli zatem zmiennej *\$nazwa* zostanie przypisany ciąg znaków zawierający nazwę istniejącej funkcji `wyświetl`, to po użyciu instrukcji:

```
$nazwa();
```

funkcja `wyświetl` zostanie wywołana:

```
<?php
function wyświetl()
{
    echo "To jest funkcja wyświetl.";
}

$nazwa = 'wyświetl';

$nazwa();

?>
```

W ten sam sposób mogą być wywoływane metody obiektów. Jeżeli funkcja lub metoda wymaga podania argumentów, należy je podać w nawiasie okrągłym występującym za nazwą zmiennej, np.:

```
<?php
function dodaj($arg1, $arg2)
{
    return $arg1 + $arg2;
}
```

```
$nazwa = 'dodaj';  
  
$wynik = $nazwa(2, 3);  
echo $wynik;  
?>
```

Definiowanie funkcji wewnątrz funkcji

W PHP można definiować funkcje wewnątrz innych funkcji. Powstają wtedy funkcje wewnętrzne dostępne tylko w obrębie (w zasięgu) funkcji zewnętrznej (głównej). Nie ma limitu poziomu zagnieżdżenia funkcji wewnętrznych (tzn. jedna funkcja wewnętrzna może zawierać kolejną funkcję wewnętrzną). Schematycznie konstrukcja funkcji wewnętrznej wygląda następująco:

```
function nazwa_funkcji_zewnetrznej(argumenty){  
    function nazwa_funkcji_wewnetrznej(argumenty){  
        //treść funkcji wewnętrznej  
    }  
    //dalsza treść funkcji zewnętrznej  
}
```

Oto przykład użycia funkcji wewnętrznych:

```
<?php  
function dzialanie($val1, $val2, $op)  
{  
    function dodaj($arg1, $arg2){  
        return $arg1 + $arg2;  
    }  
    function odejmij($arg1, $arg2){  
        return $arg1 - $arg2;  
    }  
    switch($op){  
        case '+': return dodaj($val1, $val2);  
        case '-': return odejmij($val1, $val2);  
        default: return null;  
    }  
}  
  
$wynik = dzialanie(2, 3, '+');  
echo $wynik;  
?>
```

Funkcje anonimowe

Od PHP 5.3.0 dostępne są funkcje anonimowe, czyli takie, które nie posiadają nazwy. Najczęściej używane są podczas stosowania funkcji zwrotnych (z ang. *callback functions*). Definicja funkcji anonimowej wygląda podobnie jak definicja funkcji zwykłej, schematycznie:

```
function (argument1, argument2,..., argumentN)
{
    //treść funkcji
}
```

Oto przykład użycia funkcji anonimowej jako funkcji zwrotnej:

```
<?php
function działanie($val1, $val2, $func)
{
    return $func($val1, $val2);
}

$wynik = działanie(2, 3,
    function($arg1, $arg2){
        return $arg1 + $arg2;
    }
);

echo $wynik;
?>
```

W tym przypadku trzecim argumentem funkcji działanie jest funkcja anonimowa przyjmująca dwa argumenty (\$arg1 i \$arg2) i zwracająca wynik ich dodawania. Funkcja anonimowa jest wywoływana w funkcji działanie przez zastosowanie składni opisanej w podrozdziale „Wartość zmiennej jako nazwa funkcji”.

Funkcja anonimowa może być również przypisana bezpośrednio zmiennej, np.:

```
<?php
$zmienna = function($arg1){
    return $arg1 * 2;
};
$wynik = $zmienna(12);
echo $wynik;
?>
```

- "", 82
 - "array", 32
 - "bool", 32
 - "boolean", 32
 - "double", 32
 - "float", 32
 - "int", 32
 - "integer", 32
 - "null", 32
 - "object", 32
 - "string", 32
 - \$, 82
 - \$_COOKIE, 28, 29
 - \$_ENV, 29
 - \$_FILES, 29
 - \$_GET, 28, 29
 - \$_POST, 28, 29, 126
 - \$_REQUEST, 29
 - \$_SERVER, 28
 - \$_SESSION, 29
 - \$argc, 30
 - \$argv, 30
 - \$GLOBALS, 28
 - \$HTTP_RAW_POST_DATA, 29
 - \$http_response_header, 29
 - \$php_errormsg, 29
 - (array), 31
 - (bool), 30
 - (boolean), 30
 - (double), 30
 - (float), 30
 - (int), 30
 - (integer), 30
 - (object), 31
 - (real), 30
 - (string), 31
 - (unset), 31
 - (X)HTML, 17, 18
 - \, 82
 - __CLASS__, 40
 - __DIR__, 40
 - __FILE__, 40
 - __FUNCTION__, 40
 - __LINE__, 40
 - __METHOD__, 40
 - __NAMESPACE__, 40
 - <div>, 18
 - <script>, 16
- ## A
- addslashes, 83
 - addslashes, 84
 - apostrof, 21, 23
 - array array_slice, 112
 - array array_splice, 112
 - array str_getcsv, 95
 - array_count_values, 109
 - array_diff, 110
 - array_diff_key, 109
 - array_fill, 110
 - array_key_exists, 110
 - array_keys, 110
 - array_pop, 111
 - array_push, 111
 - array_replace, 111
 - array_reverse, 111
 - array_search, 111
 - array_shift, 111
 - array_sum, 112
 - array_unique, 112
 - array_unshift, 113
 - arsort, 113
 - asort, 113

B

BIG5, 87
BIG5-HKSCS, 87
bin2hex, 84
bitowa różnica symetryczna, 43
boolean, 30

C

charset, 87
checkdate, 116
chop, 84
chr, 84
chunk_split, 84
closedir, 148
Content-Disposition, 126, 127
Content-Length, 126
Content-Type, 126
convert_cyr_string, 84
convert_uuencode, 85
cookies, 129
 obsługa, 129
 odczyt, 131
 usuwanie, 131
 zapis, 129
count_chars, 85
cp1251, 87
cp1252, 87
cp866, 87
crc32, 85
crypt, 86
cudzysłów, 21, 23

D

date, 116
delimiter, 95
destruktor, 138
 tworzenie, 139
disk_free_space, 154
disk_total_space, 154
dostęp
 chroniony, 137
 private, 137
 protected, 137
 prywatny, 137

 public, 137
 publiczny, 137
double, 20
doubleval, 31
dsttime, 119
dziedziczenie, 141

E

enclosure, 95
ENT_COMPAT, 86
ENT_NOQUOTES, 86
ENT_QUOTES, 86
escape, 95
EUCJP, 87
EUC-JP, 87
explode, 86
extension_dir, 13

F

false, 20, 25
feof, 155
fgetc, 152
fgets, 152
fgetss, 152
file, 153
file_exists, 155
file_get_contents, 152
FILE_IGNORE_NEW_LINES, 153
file_put_contents, 154
FILE_SKIP_EMPTY_LINES, 153
FILE_USE_INCLUDE_PATH, 153
fileatime, 155
filectime, 155
filemtime, 155
filesize, 155
float, 20
floatval, 31
fopen, 150
fpassthru, 153
fprintf, 86
fprintf, 86
fputs, 154
fscanf, 153
fseek, 156
ftell, 156

func_get_arg, 74
func_get_args, 74
func_num_args, 74
function, 71
funkcja
 addslashes, 83
 addslashes, 84
 array array_slice, 112
 array array_splice, 112
 array str_getcsv, 95
 array_count_values, 109
 array_diff, 110
 array_diff_key, 109
 array_fill, 110
 array_key_exists, 110
 array_keys, 110
 array_pop, 111
 array_push, 111
 array_replace, 111
 array_reverse, 111
 array_search, 111
 array_shift, 111
 array_sum, 112
 array_unique, 112
 array_unshift, 113
 arsort, 113
 asort, 113
 bin2hex, 84
 checkdate, 116
 chop, 84
 chr, 84
 chunk_split, 84
 closedir, 148
 convert_cyr_string, 84
 convert_uuencode, 85
 count_chars, 85
 crc32, 85
 crypt, 86
 date, 116
 disk_free_space, 154
 disk_total_space, 154
 explode, 86
 feof, 155
 fgetc, 152
 fgets, 152
 fgetss, 152
 file, 153
 file_exists, 155
 file_get_contents, 152
 file_put_contents, 154
 fileatime, 155
 filectime, 155
 filemtime, 155
 filesize, 155
 fopen, 150
 fpassthru, 153
 fprintf, 86
 fputs, 154
 fscanf, 153
 fseek, 156
 ftell, 156
 fwrite, 154
 getdate, 118
 gettimeofday, 119
 gmdate, 119
 gmmktime, 119
 gmstrftime, 119
 html_entity_decode, 86
 htmlentities, 87
 htmlspecialchars, 88
 htmlspecialchars_decode, 87
 idate, 119
 implode, 88
 in_array, 113
 join, 88
 ksort, 113
 ksort, 114
 lcfirst, 88
 levenshtein, 88
 localeconv, 89
 localtime, 120
 ltrim, 89
 md5, 89
 md5_file, 89
 metaphone, 89
 microtime, 120
 mktime, 121
 money_format, 90
 natcasesort, 114
 natsort, 114
 nl2br, 90
 number_format, 90
 opendir, 148
 ord, 91

funkcja

- parse_str, 91
- printf, 91
- quoted_printable_decode, 91
- quoted_printable_encode, 91
- quotemeta, 91
- range, 114
- readdir, 148
- readfile, 153
- rsort, 114
- rtrim, 91
- setlocale, 92
- sha1, 93
- sha1_file, 92
- shuffle, 115
- similar_text, 93
- sort, 115
- soundex, 93
- sprintf, 93
- sscanf, 95
- str_ireplace, 95
- str_pad, 96
- str_repeat, 96
- str_replace, 96
- str_rot13, 96
- str_shuffle, 96
- str_split, 96
- str_word_count, 97
- strcasecmp, 97
- strchr, 97
- strcmp, 97
- strcoll, 97
- strcspn, 98
- strftime, 121
- string convert_uuencode, 85
- strip_tags, 98
- stripclashes, 98
- stripos, 98
- stripslashes, 98
- stristr, 98
- strlen, 98
- strnatcasecmp, 99
- strnatcmp, 99
- strncasecmp, 99
- strncmp, 99
- strpbrk, 99
- strpos, 99

- strptime, 123
- strrchr, 99
- strrev, 100
- stripos, 100
- strpos, 100
- strspn, 100
- strstr, 100
- strtok, 101
- strtolower, 101
- strtotime, 124
- strtoupper, 101
- strtr, 101
- substr, 102
- substr_compare, 101
- substr_count, 102
- substr_replace, 102
- time, 124
- trim, 102
- uasort, 115
- ucfirst, 102
- ucwords, 103
- uksort, 115
- usort, 115
- vfprintf, 103
- vprintf, 103
- vsprintf, 103
- wordwrap, 103

funkcje, 71

- anonimowe, 78
- deklaracja, 71
- domyślne wartości argumentów, 73
- operująca na systemie plików, 154
- przekazywanie argumentów
 - przez referencję, 73
 - przekazywanie argumentów
 - przez wartość, 73
 - przekazywanie argumentów, 72
 - wracanie wartości, 71
 - wywołanie, 72
 - zmienna liczba argumentów, 74
- fwrite, 154

G

- GB2312, 87
- getdate, 118
- gettimeofday, 119

gettype(), 35
gmdate, 119
gmmktime, 119
gmstrftime, 119

H

heredoc, 21
hours, 118
HTML 4.01 Strict, 17
html_entity_decode, 86
htmlentities, 87
htmlspecialchars, 88
htmlspecialchars_decode, 87
httpd.conf, 11, 12

I

ibm866, 87
idate, 119
identyfikatory, 25
if, 20
iloczyn bitowy, 42
implode, 88
in_array, 113
include, 69, 70
include_once, 69, 70
include_path, 13, 70
index.php, 11, 14
instalacja
 Linux, 9
 integracja z serwerem
 Apache, 11
 za pomocą gotowych
 pakietów, 9
 ze źródeł, 10
 Windows, 11
 instalator, 12
 integracja z serwerem
 Apache, 12
 ręczna, 12
instrukcja
 break, 62
 continue, 64
 goto, 65
 if...else if, 57, 67

if...else, 57, 66
wyboru switch, 58
sterująca, 57
warunkowa, 57
int, 20
integer, 20
intval, 31
is_array(), 35
is_bool(), 35
is_double(), 35
is_float(), 35
is_int(), 35
is_integer(), 35
is_long(), 35
is_null(), 35
is_numeric, 35
is_object(), 35
is_real(), 35
is_resource, 35
is_scalar, 35
is_string(), 35
ISO-8859-1, 87
ISO-8859-15, 87
ISO-8859-2, 17

J

join, 88

K

katalog
 odczytywanie, 148
 otwieranie, 148
 tworzenie, 149
 usuwanie, 149
 zamykanie, 148
klasa
 definiowanie, 136
 Exception, 145
 finalna, 143
 wyjątków, 147
klonowanie obiektów, 53
kod ASCII
 0x00, 89
 0x09, 89
 0x0A, 89

- kod ASCII
 - 0x0B, 89
 - 0x0D, 89
 - 0x32, 89
- koi8r, 87
- koi8-ru, 87
- komentarz
 - blokowy, 18
 - jednowierszowy, 18
 - uniksowy, 18, 19
 - zwykły, 19
- konstruktory, 138
 - argumenty, 139
 - tworzenie, 138
- kontrola typów danych, 34
- konwersja typów, 30
 - automatyczna, 30
 - do typu całkowitego (integer), 33
 - do typu logicznego (boolean), 32
 - do typu łańcuchowego (string), 34
 - do typu zmiennoprzecinkowego (double), 33
 - wymuszona, 30
 - zasady, 32
- krsort, 113
- ksort, 114

L

- LC_ALL, 92
- LC_COLLATE, 92
- LC_CTYPE, 92
- LC_MESSAGES, 92
- LC_MONETARY, 92
- LC_NUMERIC, 92
- LC_TIME, 92
- lcfirsr, 88
- levenshtein, 88
- lewy ukośnik, 82
- liczby zmiennopozycyjne, 20
- liczby zmiennoprzecinkowe, 20
- literały, 22
 - null, 22, 25
 - całkowite, 22
 - logiczne, 22, 25
 - łańcuchowe, 22, 23

- rzeczywiste, 22
- zmiennopozycyjne, 22
- zmiennoprzecinkowe, 22
- localeconv, 89
- localtime, 120
- ltrim, 89

M

- max_execution_time, 13
- md5, 89
- md5_file, 89
- mday, 118
- memory_limit, 13
- metaphone, 89
- metoda, 136
 - finalna, 142
 - GET, 125
 - getCode, 145
 - getFile, 145
 - getLine, 145
 - getMessage, 145
 - getPrevious, 145
 - getTrace, 146
 - getTraceAsString, 146
 - POST, 126
 - przeciążanie, 140
- microtime, 120
- minutes, 118
- minuteswest, 119
- mktime, 121
- modyfikatory dostępu, 137
- mon, 118
- money_format, 90
- month, 118

N

- n, 82
- natcasesort, 114
- natsort, 114
- negacja bitowa, 42, 43
- nl2br, 90
- nnn, 82
- nowa linia, 82
- nowdoc, 21
- number_format, 90

O

obiekty
klonowanie, 53
tworzenie, 52, 137
obsługa standardowego wyjścia, 80
odwołania do stałych, 37
określenie wersji PHP, 41
opendir, 148
operatory, 40
 arytmetyczne, 40, 42
 dodawanie, 42
 dzielenie, 42
 dzielenie modulo, 42
 mnożenie, 42
 odejmowanie, 42
 reszta z dzielenia, 42
bitowe, 40, 42
 alternatywa wykluczająca, 42
 bitowa różnica symetryczna, 42
 iloczyn, 42
 negacja bitowa, 42
 operacja AND, 42
 operacja NOT, 42
 operacja OR, 42
 operacja XOR, 42
 przesunięcie bitowe w lewo, 42
 przesunięcie bitowe w prawo, 42
 suma bitowa, 42
dekrementacji, 40, 48
indeksowania tablic, 49
inkrementacji, 40, 48
kontroli błędów, 51
kontroli typów, 51
logiczne, 40, 45
 alternatywa logiczna, 46
 iloczyn logiczny, 45
 logiczna alternatywa
 wykluczająca, 46
 negacja logiczna, 46
 różnica symetryczna, 46
 suma logiczna, 46
łańcuchowe, 40, 50
łączenia tablic, 49
porównywania, 40, 47, 49
pozostałe, 40

 priorytety, 53
 przypisania, 40, 47
 relacyjne, 40, 47
 rzutowania typów, 52
 tablicowe, 48
 warunkowe, 40, 50
ord, 91

P

parse_str, 91
pętla, 59
 do...while, 59, 60
 for, 59, 67
 foreach, 59, 61, 68
 instrukcja break, 62
 instrukcja continue, 64
 instrukcja goto, 65
 instrukcja switch, 68
 while, 59, 60, 68
 zagnieżdżanie, 62
PHP, 7
 Personal HomePage Toolkit, 7
 Personal HomePage Tools, 7
 PHP Hypertext Preprocessor, 7
php.ini, 10, 12, 13, 16, 126, 127, 133
PHP5. Praktyczny kurs. Wydanie II, 8
plik
 odczyt, 152
 otwieranie, 150
 tworzenie, 150
 zapis danych, 153
 usuwanie, 150
 zamykanie, 150
plik konfiguracyjny, 13 *Patrz też*
 php.ini
pola, 136
polecenie zewnętrzne, 52
post_max_size, 13
powrót karetki, 82
printf, 91, 94
private, 137
protected, 137
przeciążanie, 140
 metod, 140
przesłanianie składowych, 142

przesunięcie
 bitowe w lewo, 42, 44
 bitowe w prawo, 42, 44
 strony, 82
 wysunięcie, 82
przypisanie wartości do zmiennej, 26
public, 137

Q

quot_style, 86
quoted_printable_decode, 91
quoted_printable_encode, 91
quotemeta, 91

R

range, 114
readdir, 148
readfile, 153
require, 69, 70
require_once, 69, 70
return, 71
różnica bitowa, 42
rsort, 114
rtrim, 91
rzutowanie, 52

S

sec, 119
seconds, 118
sekcja try...catch, 146
sesja
 identyfikator, 131
 kończenie, 132
 obsługa, 131
 rozpoczynanie, 132
 zmiennie, 132
session.entropy_length, 134
session.entropy_file, 134
session.serialize_handler, 135
session.auto_start, 133
session.cache_expire, 133
session.cookie_domain, 133
session.cookie_httponly, 133

session.cookie_lifetime, 134
session.cookie_path, 134
session.cookie_secure, 134
session.gc_divisor, 134
session.gc_maxlifetime, 134
session.gc_probability, 134
session.hash_bits_per_character, 134
session.hash_function, 134
session.name, 134
session.referer_check, 135
session.save_handler, 135
session.save_path, 135
session.use_cookies, 135
session.use_only_cookies, 135
session.use_trans_sid, 135
setcookie, 129
setlocale, 92
settype, 31
sha1, 93
sha1_file, 92
Shift_JIS, 87
shuffle, 115
similar_text, 93
SJIS, 87
składnia
 heredoc, 21, 23, 24, 81
 nowdoc, 21, 23, 24, 81
składowe
 klasy, 136
 statyczne, 143
skrypt, 15, 17
 łączenie, 69
słowa kluczowe, 25
 abstract, 26
 and, 26
 array, 26
 as, 26
 break, 26
 case, 26
 catch, 26
 cfunction, 26
 class, 26
 clone, 26
 const, 26
 continue, 26
 declare, 26
 default, 26

- do, 26
- else, 26
- elseif, 26
- enddeclare, 26
- endfor, 26
- endforeach, 26
- endif, 26
- endswitch, 26
- endwhile, 26
- extends, 26
- final, 26
- for, 26
- foreach, 26
- function, 26
- global, 26
- goto, 26
- if, 26
- implements, 26
- instanceof, 26
- interface, 26
- namespace, 26
- new, 26
- old_function, 26
- or, 26
- private, 26
- protected, 26
- public, 26
- static, 26
- switch, 26
- throw, 26
- try, 26
- use, 26
- var, 26
- while, 26
- xor, 26
- sort, 115
 - SORT_LOCALE_STRING, 112
 - SORT_NUMERIC, 112
 - SORT_REGULAR, 112
 - SORT_STRING, 112
- soundex, 93
- specyfikatory dostępu, 137
- sprintf, 93, 94
- scanf, 95
- stała, 36
 - definiowanie, 36
 - magiczna, 40
 - napisowa, 22
- odwołania, 37
- predefiniowana, 40, 41
 - DEFAULT_INCLUDE_PATH, 41
 - PHP_CONFIG_FILE_PATH, 41
 - PHP_EOL, 41
 - PHP_EXTENSION_DIR, 41
 - PHP_INT_MAX, 41
 - PHP_INT_SIZE, 41
 - PHP_MAJOR_VERSION, 41
 - PHP_MINOR_VERSION, 41
 - PHP_OS, 41
 - PHP_RELEASE_VERSION, 41
 - PHP_VERSION, 41
 - PHP_VERSION_ID, 41
 - PHP_WINDOWS_VERSION_BUILD, 41
 - PHP_WINDOWS_VERSION_MAJOR, 41
 - PHP_WINDOWS_VERSION_MINOR, 41
- standardowe wyjście, 80
- str_ireplace, 95
- str_pad, 96
 - STR_PAD_BOTH, 96
 - STR_PAD_LEFT, 96
 - STR_PAD_RIGHT, 96
- str_repeat, 96
- str_replace, 96
- str_rot13, 96
- str_shuffle, 96
- str_split, 96
- str_word_count, 97
- strcasecmp, 97
- strchr, 97
- strcmp, 97
- strcoll, 97
- strcspn, 98
- strftime, 121
- string convert_uuencode, 85
- strip_tags, 98
- stripslashes, 98
- stripos, 98
- stripslashes, 98
- stristr, 98
- strlen, 98
- strnatcasecmp, 99
- strnatcmp, 99

strncasecmp, 99
strncmp, 99
strpbrk, 99
strpos, 99
strptime, 123
strchr, 99
strrev, 100
strrips, 100
strrpos, 100
strspn, 100
strstr, 100
strtok, 101
strtolower, 101
strtotime, 124
strtoupper, 101
strtr, 101
strval, 31
substr, 102
substr_compare, 101
substr_count, 102
substr_replace, 102
suma bitowa, 42, 43

T

tablice, 104
 asocjacyjne, 105
 indeksowane numerycznie, 104
 rozmiar, 107
 wielowymiarowe, 106
tabulator, 82
 pionowy, 82
 poziomy, 82
time, 124
tm_hour, 120, 123
tm_isdst, 120
tm_mday, 120, 123
tm_min, 120, 123
tm_mon, 120, 123
tm_sec, 120, 123
tm_wday, 120, 123
tm_yday, 120, 123
tm_year, 120, 123
trim, 102
true, 20, 25
try...catch, 146
tworzenie obiektów, 52

tworzenie wyjątków, 147
typ danych, 19
 boolean, 19, 20
 boolowski, 32
 całkowitoliczbowy, 20, 30, 32
 double, 19, 20, 31
 float, 19, 20
 integer, 19, 20, 31
 kontrola, 34
 łańcuchowy, 20, 31, 32
 NULL, 21, 31, 32
 obiektowy, 21, 31, 32
 prosty, 19
 resource, 21
 skalarny, 19
 specjalny, 19, 21
 string, 19, 20, 31
 tablicowy, 31, 32
 złożony, 19, 21
 zmiennoprzecinkowy, 30, 32

U

uasort, 115
ucfirst, 102
ucwords, 103
uksort, 115
unparsed, 123
upload_max_filesize, 13
usec, 119
usort, 115
UTF-8, 17, 87
uuencode, 85

V

vfprintf, 103
vprintf, 94, 103
vsprintf, 103

W

wday, 118
weekday, 118
wiersz poleceń, 14

Windows-1251, 87
Windows-1252, 87
właściwości, 136
wordwrap, 103
wyjątki predefiniowane, 147
wyrażenia, 54

X

XHTML 1.0, 17
xNN, 82

Y

yday, 118
year, 118

Z

zgłaszanie wyjątków, 145
zmiennie, 26
 autoglobalne, 28
 globalne, 28, 75
 lokalne, 76
 przypisanie wartości, 26
 statyczne, 76
 superglobalne, 28
 typ, 26
znaczniki, 15
 (X)HTML, 81
 kanoniczne, 15, 16
 skryptów HTML, 15, 16
 typu ASP, 15, 16
 typu SGML, 15, 16
znak cudzysłowu, 82
znak dolara, 82
znaki specjalne, 82

PHP 5

LEKSYKON KIESZONKOWY

Język skryptowy PHP od lat wciąż na nowo udowadnia swoją elastyczność i niezawodność. Wykorzystywany do tworzenia dynamicznych serwisów internetowych, a także samodzielnych aplikacji, szczególnie dobrze sprawdza się wtedy, gdy chcemy zapewnić możliwość współdziałania naszej witryny z różnymi formatami danych oraz skomplikowanymi bazami. Ponadto jego opanowanie nie nastęrcza wielu trudności, a efekty pracy nawet początkujących webmasterów bywają wręcz spektakularne. Jeśli masz już za sobą pierwsze kroki w dziedzinie programowania w PHP 5, w codziennej pracy z pewnością przyda Ci się poręczna ściągą, w której zawarto najważniejsze informacje i sposoby wykonywania podstawowych zadań programistycznych. Właśnie trzymasz ją w ręku!

„PHP 5. Leksykon kieszonkowy” powstał po to, by ułatwić Ci szybkie przypomnienie sobie wybranych zagadnień związanych z tą tematyką. Znajdziesz tu informacje o instalacji oraz konfiguracji środowiska w systemach Linux i Windows, strukturze języka, instrukcjach sterujących czy funkcjach. Przeczytasz o operacjach na danych, a także o obsłudze ciągu znaków daty i czasu. Przypomnisz sobie, jak używać tablic, współpracować z serwerem i przeglądarką, obsługiwać wyjątki. W leksykonie odszukasz także wiadomości dotyczące systemu plików i programowania obiektowego. Wszystko to wydatnie skróci Twoją pracę i pomoże Ci uniknąć wielu potencjalnych błędów.

Dobra podpowiedź zawsze pod ręką!

- Instalacja i konfiguracja
- Struktura języka
- Instrukcje sterujące
- Funkcje
- Operacje na danych i obsługa ciągu znaków
- Tablice
- Obsługa daty i czasu
- Współpraca z serwerem i przeglądarką
- Programowanie obiektowe
- Wyjątki
- Obsługa systemu plików

Nr katalogowy: 6793



Księgarnia internetowa:
<http://helion.pl>



Zamówienia telefoniczne:
0 801 339900



0 601 339900



Helion

Sprawdź najnowsze promocje:

● <http://helion.pl/promocje>

Książki najchętniej czytane:

● <http://helion.pl/bestsellery>

Zamów informacje o nowościach:

● <http://helion.pl/news>

Helion SA

ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice

tel.: 32 230 98 63

e-mail: helion@helion.pl

<http://helion.pl>

helion.pl
księgarnia
internetowa

Cena 24,90 zł

ISBN 978-83-246-3394-4



9 788324 633944

Informatyka w najlepszym wydaniu